

INDEX

A

[Acid Splash](#) 302
[Actions](#) 86
[Active Enemy](#) 85
[Aerial Vehicles](#) 115
[Aerodyne Light VTOL Automotive Gyrocar](#) 143
[Agility \(Attribute\)](#) 27
[Aiming \(Combat\)](#) 94
[Ambush](#) 90
[Ammunition](#) 96
[Analysis \(Talent\)](#) 77
[Anchorpoint Station](#) 156
[Androids](#) 29, 111
[Anesidora, USSCS](#) 180
[Animals](#) 323
[A.P.O.L.L.O.](#) 130
[Approach Velocity](#) 189
[Arceon Station](#) 157
[Armaments](#) 176
[Armor](#) 98
[Armor \(Gear\)](#) 128
[Armor \(Space Combat\)](#) 197
[Armor \(Vehicle\)](#) 114
[ASAT Missiles](#) 176
[Atmosphere \(Planet\)](#) 332
[Atmospheric Entry](#) 167
[Attributes](#) 27
[Authority \(Talent\)](#) 74
[AutoDoc](#) 136

B

[Banter \(Talent\)](#) 74
[Bao Sau Sector](#) 258
[Base Dice](#) 22
[Beneath Notice \(Talent\)](#) 75
[Billy's Bar](#) 381
[Bishop, Michael](#) 238
[Blocking](#) 92
[Bodyguard \(Talent\)](#) 78

[Borodino Sector](#) 260
[Bourne, Mallory](#) 367
[Breakthrough \(Talent\)](#) 77
[Broken \(Combat\)](#) 98
[Buddy](#) 31

C

[Calling PVP](#) 32
[Calm Breather \(Talent\)](#) 78
[Calming Presence \(Talent\)](#) 75
[Campaign Framework](#) 326
[Campaign Play](#) 19, 217
[Captain \(Spaceship\)](#) 188
[Cards](#) 22
[Career](#) 27
[Cargo Runs \(Campaign\)](#) 342
[Cash](#) 161
[Chance of Success](#) 59
[Charger \(Xenomorph\)](#) 316
[Chestburster](#) 305
[Cinematic Play](#) 19, 215
[CIWS Laser Array](#) 176
[Close Combat](#) 91
[Close Combat \(Skill\)](#) 66
[Close Combat Weapons](#) 127
[Colonial Marine \(Career\)](#) 38
[Colonial Marines](#) 16
[Colonial Marines \(Campaign\)](#) 328
[Colonial Marshal \(Career\)](#) 40
[Colonial Marshals](#) 165
[Command \(Skill\)](#) 71
[Communications](#) 162
[Company Agent \(Career\)](#) 42
[Compassion \(Talent\)](#) 75
[Component Damage \(Spaceship\)](#) 197
[Component Damage \(Vehicle\)](#) 114
[Compression Suit](#) 128
[Computer Mainframes](#) 130
[Comtech \(Skill\)](#) 69
[Conestoga Class Frigate](#) 186
[Consumables](#) 34
[Core Components](#) 170
[Counselor \(Talent\)](#) 78
[Countermeasures \(Space Combat\)](#) 196
[Countermeasures \(Spaceship\)](#) 176

Coup de Grâce 99
Covenant, USSCS 15
Cover (Combat) 96
Crawling 89
Critical Injuries 99
Critical Injuries (Xenomorphs) 290
Cunning (Talent) 75
Currencies 161

D

D3 22
D66 22
Daihotai Tractor 140
Damage 98
Damage (Weapon) 118
Data Storage 131
Death 99
Death Roll 99
Dehydrated (Condition) 106
Detection 85
Detection (Space Combat) 190
Diagnostics and Display 132
Dice 22
Difficulty (Dice Rolls) 63
Disease 109
Displacement Drives 150
Dodge (Talent) 75
Dog Catchers 237
Dreamers 163
Drinks 139
Drone (Xenomorph) 308
Drowning 110
Drugs 137

E

Earth 247
Emergency Escape Vehicles 173
Empathy (Attribute) 27
Encounters (Campaign) 351
Encumbrance 34
Engaged (Range) 83
Engineer Phase (Space Combat) 196

[Engineer \(Spaceship\)](#) 188
[Engineers \(Species\)](#) 284
[Entertainment](#) 163
[EVA Specialist \(Talent\)](#) 78
[Exhausted \(Condition\)](#) 106
[Expeditions \(Campaign\)](#) 348
[Experience Points](#) 35
[Explosions](#) 108
[Explosive Decompression](#) 107
[Extreme \(Range\)](#) 83

F

[Facehugger](#) 302
[Failure](#) 59
[Falling](#) 108
[Fast Actions](#) 87
[Fast Reflexes \(Talent\)](#) 78
[Field Commander \(Talent\)](#) 76
[Field Surgeon \(Talent\)](#) 75
[Fiorina](#) 161 254
[Fire](#) 108
[Flyweight \(Talent\)](#) 78
[Food](#) 139
[Freezing \(Condition\)](#) 107
[Frontier Colonists \(Campaign\)](#) 329
[FTL Rating \(Spaceship\)](#) 167, 170
[FTL Travel](#) 150
[Full Auto Fire](#) 96
[Full Throttle \(Talent\)](#) 76

G

[Game Mother](#) 18, 206
[Game Principles](#) 206
[Grappling](#) 93
[Group Dice Rolls](#) 62
[Gunner Phase \(Space Combat\)](#) 196
[Gunner \(Spaceship\)](#) 188

H

[Hadley's Hope](#) 370
[Hard Hitter \(Talent\)](#) 78
[Harvester \(Species\)](#) 318
[Healer \(Talent\)](#) 78
[Healing](#) 101
[Health](#) 30
[Heavy Items](#) 34
[Heavy Machinery \(Skill\)](#) 64
[Heavy Weapons](#) 125
[Helping \(Dice Rolls\)](#) 63
[Hidden Stash \(Talent\)](#) 78
[Hirsch, Morgan](#) 372
[Hive \(Xenomorph\)](#) 315
[Holroyd](#) 374
[Hothead \(Talent\)](#) 78
[Hull Damage \(Space Combat\)](#) 197
[Hull Rating \(Spaceship\)](#) 170
[Hull \(Vehicle\)](#) 114

I

[Incinerator Unit](#) 125
[Independent Core System Colonies](#) 11, 232
[Influence \(Talent\)](#) 76
[Initiative](#) 87
[Inquisitive \(Talent\)](#) 77
[Intensity Rating](#) 108
[Internal Modules](#) 170
[Interstellar Commerce Commission](#) 234
[Investigator \(Talent\)](#) 74

J

[Job Generator](#) 341

K

[Key Attribute](#) 28
[Kid \(Career\)](#) 44

[Killer \(Talent\)](#) 78
[Komiskey, Theodora](#) 374

L

[Lasalle Bionational](#) 239
[Law Enforcement](#) 165
[Leasing Ships](#) 168
[Light Eater \(Talent\)](#) 78
[Light Items](#) 34
[Light Sleeper \(Talent\)](#) 78
[Like The Back Of Your Hand \(Talent\)](#) 76
[Lion Worms \(Species\)](#) 320
[Long \(Range\)](#) 83
[Luna](#) 248
[LV-223](#) 273
[LV-426](#) 275

M

[M570 Series APC](#) 142
[Machinegunner \(Talent\)](#) 78
[MacWhirr, Janice](#) 372, 373, 374
[Maintenance \(Spaceship\)](#) 179
[Major Component Damage](#) 197
[Maneuverability](#) 114
[Manipulation \(Skill\)](#) 70
[Map Markers](#) 86
[Mars](#) 248
[Media](#) 163
[Medical Aid \(Skill\)](#) 71
[Medical Supplies](#) 136
[Medic \(Career\)](#) 46
[Medium \(Range\)](#) 83
[Menacing \(Talent\)](#) 78
[Merciless \(Talent\)](#) 78
[Military Missions \(Campaign\)](#) 344
[Minor Component Damage](#) 197
[Mobility \(Skill\)](#) 66
[Model CM-88G Bison](#) 181
[Model CM-88H Bison](#) 182
[Model CM-90S Corvus](#) 180
[Model CYG-NS3 Star Clipper](#) 182
[Modification](#) 62

Money 161
Morozov, Sergei 367
Motion Trackers 86
Movement (Combat) 89
Movement (Space Combat) 193
MU/TH/UR 130

N

Narcissus 183
NDD 150
Negotiating Position 71
Neomorph 293
Neroid Sector 253
Nerves of Steel (Talent) 78
Neurological Distortion Disorder 150
New Eden Sector 249
Nimble (Talent) 75
Non-Player Characters 214
Non-Player Characters (Skill Use) 62
Non-Players Characters (Typical) 354
Nostromo, USSCS 15, 182
Novgorod Station 358
NPCs 214

O

Observation (Skill) 68
Occupations 162
Officer (Career) 48
Opposed Rolls 64
Orbital Mines 176
Osterman, Wes 374
Otaka, Jonathon 367
Overkill (Talent) 74
Overwatch Fire 97
Ovomorph 300

P

Pack Mule (Talent) 79
Panic 104

[Panic Roll](#) 104
[Particle Beam Weapons](#) 176
[Passive Enemy](#) 85
[Past the Limit \(Talent\)](#) 74
[Pauling Medpod](#) 136
[Permanent Mental Trauma](#) 101, 104
[Personal Agenda](#) 31, 213
[Personal Safety \(Talent\)](#) 75
[Pilot \(Career\)](#) 50
[Piloting \(Skill\)](#) 67
[Pilot Phase \(Space Combat\)](#) 193
[Pilot \(Spaceship\)](#) 188
[Pistols](#) 119
[Player Character \(PC\)](#) 18
[Player Versus Player](#) 32, 213
[Power Loader](#) 128
[Praetorian \(Xenomorph\)](#) 312
[Prometheus, USSCS](#) 14
[Pull Rank \(Talent\)](#) 76
[Pulse Rifle](#) 121
[Pushing Dice Rolls](#) 60

Q

[Queen \(Xenomorph\)](#) 312
[Quick Draw \(Talent\)](#) 79

R

[Radiation](#) 110
[Railguns](#) 176
[Range Categories](#) 83
[Range Categories \(Space Combat\)](#) 189
[Ranged Combat](#) 94
[Ranged Combat \(Skill\)](#) 67
[Rapid Fire \(Talent\)](#) 79
[Rapid Reload \(Talent\)](#) 79
[Reactor Overload \(Space Combat\)](#) 196
[Reckless \(Talent\)](#) 76
[Reduced Signature](#) 190
[Relieving Stress](#) 104
[Religion](#) 164
[Repairs \(Spaceship\)](#) 200
[Repairs \(Vehicle\)](#) 115

[Resilient \(Talent\)](#) 76
[Retreating \(Combat\)](#) 93
[Retro Futurism](#) 210
[Rewards](#) 217
[Rifles](#) 121
[Rival](#) 31
[Roughneck \(Career\)](#) 52
[Rounds](#) 83
[Royal Jelly \(Xenomorph\)](#) 317
[Runner \(Xenomorph\)](#) 312
[Running](#) 89
[Running Silent \(Space Combat\)](#) 190

S

[Salaries](#) 162
[Scientist \(Career\)](#) 54
[Sci-Fi Action](#) 20, 209
[Scout \(Xenomorph\)](#) 308
[Second Wind \(Talent\)](#) 79
[Sector 117](#) 279
[Sector 3847](#) 252
[Seegson](#) 241
[Sense of Wonder](#) 20, 209
[Sensor Decoys](#) 176
[Sensor Drones](#) 176
[Sensor Operator \(Spaceship\)](#) 188
[Sensor Phase \(Space Combat\)](#) 191
[Sentry \(Xenomorph\)](#) 310
[Shifts](#) 83
[Ship Classes](#) 166
[Short \(Range\)](#) 83
[Shoving \(Combat\)](#) 93
[Sigg, Sonny](#) 373
[Signature Attacks \(Xenomorphs\)](#) 291
[Signature Item](#) 33
[Singleton, Hannah](#) 373
[Size \(Planet\)](#) 331
[Skills](#) 57
[Slow Actions](#) 87
[Sneak Attacks](#) 90
[Soldier \(Xenomorph\)](#) 310
[Sol Sector](#) 247
[Space Combat](#) 188
[Space Combat Map](#) 188
[Space Horror](#) 20, 208

[Spaceship Commander \(Talent\)](#) 79
[Spaceship Gunner \(Talent\)](#) 79
[Spaceship Mechanic \(Talent\)](#) 79
[Space Truckers \(Campaign\)](#) 327
[Spare Parts \(Spaceship\)](#) 200
[Speed \(Vehicle\)](#) 114
[Speed \(Xenomorphs\)](#) 112, 291
[Stalker \(Xenomorph\)](#) 308
[Stamina \(Skill\)](#) 65
[Starcub Class Shuttle](#) 183
[Star Systems \(Creating\)](#) 330
[Starving \(Condition\)](#) 106
[Stealth Mode](#) 85
[Stealthy \(Talent\)](#) 79
[Stoic \(Talent\)](#) 79
[Story Points](#) 31, 61
[Strength \(Attribute\)](#) 27
[Stress Dice](#) 22, 103
[Stress Level](#) 61, 103
[Stunts \(Skill Use\)](#) 64
[Subdue \(Talent\)](#) 74
[Suffocation](#) 110
[Sulaco, USS](#) 186
[Supply Rating](#) 34
[Survival \(Skill\)](#) 70
[Svenson, Dr Alicia](#) 367
[Swarm \(Species\)](#) 316
[Synthetics](#) 111

T

[Tactical Nukes](#) 176
[Take Control \(Talent\)](#) 75
[Talents](#) 73
[Tanakan Scorpionids \(Species\)](#) 318
[Tannen's Casino](#) 381
[Tartarus Sector](#) 262
[Temperature \(Planet\)](#) 333
[Terraforming](#) 158
[Terrain \(Planet\)](#) 335
[The Core Systems](#) 152, 248
[The Far Reach](#) 152
[The Frontier](#) 152, 266
[The Long Haul \(Talent\)](#) 76
[Themes](#) 208
[The Outer Rim](#) 152, 259

[The Outer Veil](#) 152, 252
[Three World Empire](#) 11, 223
[Thrusters Rating \(Spaceship\)](#) 170
[Tiny Items](#) 34
[Tools](#) 135
[Tough \(Talent\)](#) 79
[Transponders](#) 190
[True Grit \(Talent\)](#) 76
[Turns](#) 83

U

[UD-4L Cheyenne VTOL Dropship](#) 144
[Union of Progressive Peoples](#) 11, 229
[United Americas](#) 11, 226
[United States Colonial Marine Corps](#) 165, 227
[Upgrades \(Spaceship\)](#) 178
[USCMC](#) 227

V

[Vacuum](#) 107
[Vehicle Combat](#) 113
[Vehicles \(Gear\)](#) 140
[Vehicle Weapons](#) 147
[Virulence Rating](#) 109
[Vision Devices](#) 134

W

[Warrior \(Xenomorph\)](#) 310
[Watchful \(Talent\)](#) 79
[Weapon Specialist \(Talent\)](#) 79
[Weapons \(Personal\)](#) 118
[Weapon Systems \(Spaceships\)](#) 176
[Weyland NR-9 ATV](#) 141
[Weyland, Peter](#) 14
[Weyland-Yutani Corporation](#) 236
[Wits \(Attribute\)](#) 27
[Worker \(Xenomorph\)](#) 310
[Working Joe Synthetics](#) 243

X

[Xenomorphs](#) 290

[Xenomorphs \(In Combat\)](#) 112

[Xenomorph XX121](#) 297

[XP](#) 35

Y

Z

[Zones \(Combat\)](#) 82

From:

<https://www.weylan.mithrildreams.com/> - **Weylan-Yutani Corporation**

Permanent link:

<https://www.weylan.mithrildreams.com/index>

Last update: **2023/03/17 20:03**